



SRL Mazda Roadster Cup /// Säsong 1

Detta dokument innehåller reglemente för serien SRL Mazda Roadster Cup som körs under 2024. Generellt gäller "Grundregler Swedish Racing League" som utgångspunkt.

Beskrivning av serien

SRL Mazda Roadster Cup (SRLOne) är en Onemake serie som körs i säsong om åtta race. Serien körs i veckovisa varvbaserade race där poäng delas ut enligt förarnas position vid målgång. Målet är att racet ska pågå under ungefär 30 minuter. Serien är en Onemake serie där alla deltagare kör samma bil, Mazda Roadster Touring Car.

Tävlingsform

Mazda Roadster Cup körs i varvbaserade race om ca 30 minuter som hålls torsdagar med start kl 20:30. Racekvällen börjar med in-gamekval kl 20:30 (10 minuter) och sedan race. Anmälan för racet är normalt öppen från kl 12:30 racedagen fram till ca 30 minuter innan kval. Deltagare bör anmäla sig och vara online i god tid innan kvalet börjar.

Tävlingssäsong

Serien prövas i en säsong hösten 2024. Skulle deltagarantalet vara stort kontinuerligt under säsongen kommer nästa säsong att hållas våren 2025. Säsongen består av åtta race där varje race består av ett in-gamekval om 10 minuter och sedan ett varvbaserat race om ca 30 minuter.

Seriens admins och lobby hosts

Tävlingsledningen består i första hand av seriens admins samt hosts för kval och för race. Det är upp till alla deltagare att på förhand se till att vara vän på PSN med lobby hosts innan kvalet startar.

För att ta reda på vilka som är aktiva som lobby hosts (dessa har rollen @lobby-host på Discord-servern) använder man kommandot !hosts till SRLBot via vår Discord-server. SRLBot svarar då med en lista på vilka som är aktiva lobby hosts.

Incidenter

I första hand är det lobbyns host som är första instans för "sin" lobby, och den man ska vända sig till om man ska rapportera en incident. Lobbyns host har inget *krav* på sig att spara repris, men incidentgruppen kan vid behov vända sig till andra förare i lobbyn för att försöka få fram en repris på racet ifråga. **Framställan av bevisning för en incident ligger i första hand på den som rapporterar incidenten. Den som rapporterar en annan förare för en incident bör även informera den anmälda föraren att en incident lämnats in för bedömning.**

Lobby host eller incidentgruppen har inget uttalat krav på sig att informera en anmäld förare om en incident eller att aktivt leta efter incidenter i ett race i efterhand.

Incidentgruppen har sista ordet i sina bedömningar, men protest mot domslut kan lämnas in upp till 1 vecka efter att en incident utdömts. Incidentgruppen reserverar sig rätten att återuppta bedömningen eller att låta domslutet stå från fall till fall.

Anmälan till säsongen

För att delta i Mazda Roadster Cup behöver man som förare anmäla sig till serien via Boten. För att anmäla sig till serien ska man skriva följande kommando till boten:

```
!league register srlone
```

En förutsättning för att man ska kunna anmäla sig till serien är att man sedan tidigare är medlem i Discord samt registrerat sitt PSN via boten. Vidare hantering av lobbyns och startlistor sker enligt sedvanlig rutin via boten.

Registrering för aktuellt race

Under racedagen kommer boten att annonsera åtta timmar innan kval att racet är öppet för registrering. Om man ska delta i racet ska man registrera sig genom följande kommando:

```
!race register
```

Detta talar om för boten att du har registrerat dig och du får en bekräftelse via DM på Discord.

Avregistrera sig från aktuellt race

För att avregistrera sig från aktuellt race körs följande kommando:

```
!race withdraw
```

Bil

Samtliga förare kör samma bil, Mazda Roadster Touring Car. Ingen tuning är tillåten med undantag för Brake Balance och serien körs med BoP-on.

Följande däck är tillåtna: Racing Hard, Intermediate och Wet.

Livery är fritt. SRL nummerskylt bör användas och deltagarens valda nummer ska framgå både på bilens sidor samt synas ovanifrån, tex tak eller motorhuv.

Kval

~~Serien tillämpar in-gamekval.~~ Seriens kval kommer att köras som ett race om 10 minuter. Notera fastes lap (FL) innan man lämna lobbyn. Efter att kvalet är klart tas det en 5 minuters paus och därefter ca 30 minuter race. Kvalet börjar kl 20:30 och race beräknas att vara avslutat ca 21:15. Se till att du är inne i kvallobbyen I GOD TID innan start. Deltagare som inte är i lobbyn kl 20:30 kommer således att missa kvalet.

För att mata in sin kvaltid skriver man följande kommando till boten:

```
!race qt 1:23.456          (exempel på tid)
```

Om man inte får möjlighet att kvala men vill ändå köra race registrerar man det till boten genom följande:

```
!race qt DNQ
```

Sedvanligt gott Sportmanship och enligt SRL rutiner gäller i kvallobbyen.

Race

Anslut så snart du kan till racelobbyn. Racelobbyn kommer att annonseras genom boten i Discord. Racet startar kl 20:45 och pågår i ungefär 30 minuter. Lobby host kommer att sätta startgriden manuellt efter de satta kvaltiderna, varför du behöver vara i lobbyn och ha tryckt på den gröna bocken (enter).

Sedvanligt pre-race check genomförs inför varje race.

Serien körs med stående start, det vill säga "GRID START WITH FALSE START CHECK"

Övriga regler gällande race och kval

Det är alltid tyst i lobbyns chatt, vid race och vid kval. Händer något till exempel en incident löser man det efter race.

Under kval, lämna alltid plats åt bilar på flygande varv när man är på sin Out lap. Stanna heller inte på eller vid banan och undvik autodrive. Det är också strängt förbjudet att försöka vara i vägen eller på något annat sätt förstöra någons kvalvarv.

Poängräkning

Poäng räknas enligt följande:

P1 25p, P2 22p, P3 20p, P4 18p, P5 16p, P6 14p, P7 12p, P8 10p, P9 8p, P10 7p, P11 6p, P12 5p, P13 4p, P14 3p, P15 2p, P16 1p.

Förare som avbryter ett race får 0 poäng oavsett orsak till DNF.

Lobbysetting

TIME / WEATHER SETTINGS

Weather Selection Method: Custom [Preset i kval]

Preset Weather: RND [S01 i kval] (*Påtvingat regn i två race*)

Variable Time Speed Rate: 4x [0x i kval]

RACE SETTINGS

Start Type: Grid Start with False Start Check

Grid Order: Fastest First

BoP/Tuning Forbidden: On

Tuning: Prohibited

Boost: Off

Slipstream Strength: Real

Visible Damage: Off

Mechanical Damage: Light

Tyre Wear Rate: 4x [0x i kval]

Fuel Consumption Rate: 4x [0x i kval]

Initial Fuel: 100 liter

Grip Reduction Off Track: Real

Race Finish Delay: 180 seconds

REGULATION SETTINGS

Filter by Category: Special

PP Limit: 0

Max. Power Output: 0

Minimum Weight: 0

Tyre Type: Racing

Useable Tyres: Hard

Required Tyres: None

PENALTY SETTINGS

Shortcut Penalty: Weak

Wall Collision Penalty: None

Correct Vehicle after Wall Collision: Off

Car Collision Penalty: Off

Pit Lane Cutting Penalty: On

Ghosting During Race: None

Flag Rules: On

LIMIT DRIVING OPTIONS

Countersteering Assistance: Prohibited

Active Stability Management (ASM): Prohibited

Driving Line Assist: Prohibited

Traction Control: No Limit

ABS: No Limit

Auto-Drive: Prohibited

QUAL LOBBY SETTINGS

Detta är enbart de inställningar som skiljer sig från de för racet

Weather Selection Method: Preset

Preset Weather: S01

Variable Time Speed Rate: 0x

Tyre Wear Rate: 0x

Fuel Consumption Rate: 0x